CEUB - FATECS

Bacharelado em Ciência da Computação - BCC

Linguagem e Técnicas de Programação II - Prof. Barbosa

- Avaliação prática individual 2

- Prazo para entrega no Moodle: 14/09, até 23h59

- Envio:

Envie as questões num único arquivo.py

Crie um único arquivo.py com o seu primeironome, o caractere *underline* e o segundonome.

Layout: primeironome\_segundonome.py

Exemplo: ailton\_pinheiro.py

- Resolva o exercício usando a linguagem Python e os conceitos de POO (Programação Orientada a Objetos), inheritance (herança) e classe abstrata (ABC).

- Exercícios:

1. Crie pelo menos três classes com seus respectivos atributos e métodos.

2. Uma superclasse com o construtor, pelo menos um atributo, os métodos gets e sets e pelo menos mais um método funcional.

3. Duas subclasses, os construtores, pelo menos dois atributos em cada subclasse, os métodos gets e sets e pelo menos mais um método funcional em cada subclasse.

4. No main, crie pelo menos um objeto de cada classe e use (teste) todos os métodos de todas as classes.

Obs.: crie as classes e os métodos diferentes dos desenvolvidos nas aulas.

Obs.: entregue a avaliação prática dentro do prazo definido acima.

Prof. Barbosa